

## **Интеллектуально-творческая игра по правилам дорожного движения «Крестики-нолики»**

### **Цели и задачи:**

- предупреждение детского дорожно - транспортного травматизма;
- организация внеклассной деятельности детей;
- развитие творческих способностей детей.

**Время проведения:** 60 минут.

**Оборудование:** интерактивная доска; игровое поле 1х1м, состоящее из 9 клеток; два одинаковых дорожных знака, разрезанных на 9 частей; бумага; карандаши; наборы табличек с изображением «Х» и «0» для жюри; карточки с заданиями; набор карточек зеленого цвета; разбивка.

### **Условия проведения.**

Когда участники игры будут заходить в актовый зал, им раздаются небольшие значки дорожных знаков. С помощью тематической разбивки (по группам нарисованных дорожных знаков) играющие делятся на 2 команды (крестики и нолики) по 20 - 25 человек, выбирается жюри – 10 человек, остальные – болельщики. Перед началом игры вывешивается игровое поле с названием конкурсов. В каждом конкурсе принимают участие обе команды. Жюри оценивает игру и объявляет результат в конце каждого конкурса путем поднятия табличек с изображением «Х» или «0». Та команда, которая побеждает в данном конкурсе, ставит на игровом поле свой знак (крестик, нолик). Следующий конкурс всегда выбирает – проигравшая команда. Игра может длиться до тех пор, пока не будет зачеркнут один ряд со знаками одной команды, или до заполнения всех клеток. Победит та команда, чей знак чаще повторяется на игровом поле.

### **Конкурс 1. «Разрезной знак»**

Каждой команде предлагается конверт, в котором находится разрезанный дорожный знак. Команды должны составить дорожный знак и назвать его. Побеждает та команда, которая соберет знак быстрее.

«Дорожка для велосипедов и пешеходов»

### **Конкурс 2. «Буриме» (слайд № 2)**

Участникам предлагаются карточки с рифмованными словами. Каждая команда должна составить стихотворение, используя данные слова.

Слова для первой команды – «каток», «свисток», «мостовой», «постовой».

Слова для второй команды – «мотор», «светофор», «пешеход», «переход».

### **Конкурс 3. «Логическая цепочка» (слайд № 3)**

Каждой команде ведущий задает по одному тематическому вопросу. Побеждает команда, чей ответ был более интересен и содержателен.

Вопрос первой команде – Почему дети нарушают ПДД?

Вопрос второй команде – Почему взрослые нарушают ПДД?

#### **Конкурс 4. «Эрудит» (слайд № 4)**

Ведущий задает вопросы обеим командам одновременно. Команда, давшая правильный ответ быстрее, получает зеленую карточку. Очки присваиваются по количеству заработанных карточек:

Вопросы:

1. Какие виды транспорта вы знаете?
2. Что такое двустороннее движение?
3. Может ли автомобиль моментально остановиться? От чего зависит тормозной путь?
4. С какого возраста можно ездить на велосипеде по улице?
5. Что такое "островок безопасности"?
6. Какой знак «Обгон запрещен» (запрещающий)
7. Какой знак «Пешеходный переход» (предупреждающий)

8. Тянется нитка, среди нив петляя,

Лесом, перелесками.

Без конца и края.

Ни её порвать, ни в клубок смотать. *(Дорога)*

9. В два ряда дома стоят –

Десять, двадцать, сто подряд,

И квадратными глазами

Друг на друга все глядят. *(Улица)*

#### **онкурс 5. «Работа по командам»**

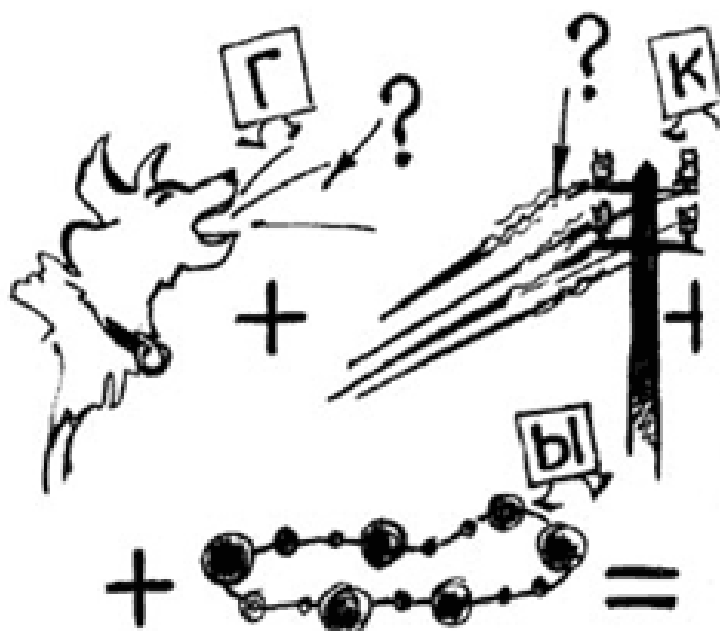
Прочитайте ребусы. Время выполнения 3 мин., побеждает та команда, которая отгадает быстрее.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.



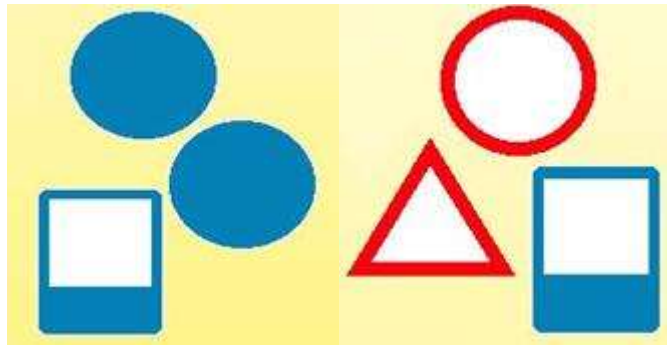
1. Перекресток

2. Автобус



**Конкурс 6. «Творческий» (слайд № 5)**

Задание: «Нарисуй дорожный знак».



Перед вами заготовки дорожных знаков. Дорисуйте их и расскажите об их назначении.

### Конкурс 7. «Составление азбуки улиц и дорог».

Записать для каждой буквы слова, связанные с автомобилем и правилами дорожного движения.

А - \_\_\_\_\_ П - \_\_\_\_\_

Б - \_\_\_\_\_ Р - \_\_\_\_\_

В - \_\_\_\_\_ Т - \_\_\_\_\_

Г - \_\_\_\_\_ У - \_\_\_\_\_

Д - \_\_\_\_\_ Ф - \_\_\_\_\_

Х - \_\_\_\_\_ О - \_\_\_\_\_

Е - \_\_\_\_\_ Ц - \_\_\_\_\_

Ж - \_\_\_\_\_ Ч - \_\_\_\_\_

З - \_\_\_\_\_ Ш - \_\_\_\_\_

И - \_\_\_\_\_ Щ - \_\_\_\_\_

К - \_\_\_\_\_ Э - \_\_\_\_\_

Л - \_\_\_\_\_ Ю - \_\_\_\_\_

М - \_\_\_\_\_ Я - \_\_\_\_\_

Н - \_\_\_\_\_ С - \_\_\_\_\_

### Конкурс 8. «Реши кроссворд» (слайд № 6)



Мы следуем дальше, дорога трудна,

Без отдыха нам невозможна она.

Вы сядете дружно своею командой,

Кроссворд разгадаете быстро и ладно

#### **Задание:**

Попробуйте найти слова, связанные с ПДД в этом наборе букв. Все слова читаются только под прямым углом или прямо, по вертикали или горизонтали. Слова в именительном падеже. Например: пешеход

1. Самый недисциплинированный участник дорожного движения – (7– пешеход).
2. Самый опасный маневр автомобиля – (5 – обгон).
3. Где производится автомобиль «Опель» – (8 – германия).
4. Глаза автомобиля – (4 – фары).
5. Дорожный знак, устанавливаемый на месте ДТП – (9 – опасность).
6. Когда неисправен светофор, движение регулирует: – (12 – регулировщик).
7. Прекращение движения на время более 5 минут – (7 – стоянка).
8. Велосипед с маленьким двигателем – (5 – мопед).
9. Устройство для остановки автомобиля – (6 – тормоз).
10. Спорт, развивающий ноги – (3 – бег).
11. Завод грузовых автомобилей в Беларуси – (3 – МАЗ).
12. Знак дополнительной информации для больных людей – (8 – инвалид).
13. Транспортное средство, имеющее боковой прицеп – (8 – мотоцикл).
14. Дорожный знак для автотуристов – (7 – кемпинг).
15. Японский автомобиль – (8 – мицубиси).
16. Часть грузовика, предназначенная для грузов – (5 – кузов).
17. Символом этого завода является галопирующий конь – (5 – КАМАЗ).
18. Тип автомобильного кузова, означающий в переводе «крепость» – (5 – седан).
19. Боевой клич идущих в атаку – (3 – ура).
20. Африканская лошадка, разрешающая пешеходу перейти проезжую часть – (5 – зебра).
21. Американский грузовик – (4 – форт).
22. Количество сигналов транспортного светофора – (3 – три).

23. Микролитражный гоночный автомобиль – (4 – карт).
24. Машина для уплотнения дорожных покрытий – (5 – каток).
25. Легковой автомобиль, имеющий название великой русской реки – (5 – Волга).

### **Конкурс 9. «Рассуждалки».**

Данный конкурс проводится с помощью интерактивной доски (см. слайд № 7), за правильный ответ команда получает зеленую карточку.

Жюри оценивает более точный и правильный ответ.

**Задания:** Как поедет машина и что должна сделать девочка, чтобы встретиться с подругой.

В каком порядке должны поехать участники дорожного движения:

- а) велосипед – автомобиль
- б) легковой – велосипед – грузовой
- в) велосипед – трамвай



**Подведение итогов игры**