

Инструкция для участников школьного этапа по информатике на платформе Яндекс.Контест

Место и время проведения тура

Войдите в тестирующую систему используя ссылки для входа, которые выданы Вам вместе с кодом и паролем участника.

Задания для 7-11 классов можно выполнять с 08:00 до 20:00 по московскому времени 30 октября 2020 года, задания для 5-6 классов можно выполнять с 08:00 30 октября до 20:00 1 ноября (по московскому времени).

Продолжительность тура (время для выполнения заданий) составляет 45 минут для 5-6 классов, 120 минут для 7-11 классов.

Форма и количество заданий

Задания бывают двух видов — задания с вводом ответа и задания по программированию. Каждое задание оценивается в 100 баллов.

В заданиях с вводом ответа необходимо ввести ответ в виде числа, строки, нескольких чисел, нескольких строк и т. д. Форма записи ответа указана в условии задачи. Проверка заданий производится автоматически, поэтому ответ должен быть записан точно в таком виде, который требуется в условии. В этих задачах оценивается последнее решение, которое было сдано в тестирующую систему, оценка производится после окончания олимпиады. Баллы по этим задачам не будут известны во время олимпиады.

В заданиях по программированию решением является программа на одном из языков программирования. Решение проверяется на наборе тестов сразу после сдачи, баллы становятся известны во время олимпиады. В этих задачах оценивается решение, которое набрало наибольшее число баллов во время олимпиады.

В варианте для 5-6 классов предлагается 5 заданий с вводом ответа.

В варианте для 7-8 классов предлагается 4 задания с вводом ответа и 3 задания по программированию. **Оценивается только 5 заданий из 7, по которым был получен максимальный результат.**

В варианте для 9-11 классов предлагается 5 задач по программированию.

Максимальный возможный балл в каждом классе равен 500.

Вход в систему и регистрация

Открыв ссылку для входа в тестирующую систему, введите логин и пароль, полученный в школе.

Школьный этап всероссийской олимпиады по информатике 2020 | 7-8 класс

28 окт 2020, 11:00:03
длительность: 02:00:00

Объявления жюри

Виртуальное соревнование идет, вы можете стартовать

Стартовать виртуальное соревнование

Нажмите для начала олимпиады

Для начала олимпиады необходимо нажать на кнопку «Стартовать виртуальное соревнование». После этого начнётся отсчёт времени и вы сможете сдавать задачи.

После начала соревнования, необходимо выполнить задачу «0. Регистрация».

Школьный этап всероссийской олимпиады по информатике 2020 | 7-8 класс

28 окт 2020, 11:00:43
старт: 28 окт 2020, 11:00:43
финиш: 28 окт 2020, 13:00:43
до финиша: 01:59:09
...

Объявления жюри

Завершить

[Задачи](#) [Посылки](#)

0. Регистрация

0. Регистрация

Введите свои ФИО через пробел. Если отчества нет, поставьте прочерк
Пример:

Иванов Иван Иванович

Петров Пётр -

Иванова Анастасия Сергеевна

Введите фамилию, имя, отчество

Отправить

и остальные поля обязательны

Нажмите на "Отправить"

В этой задаче необходимо ввести фамилию, имя, отчество, после чего нажать на кнопку «Отправить». После отправки решения необходимо обновить страницу для того, чтобы появилась возможность сдачи других задач. Возможно, обновить страницу понадобится несколько раз.

Сдача заданий с вводом ответа

7-8 классы

Задачи [Посылки](#)

1. Турнир

В турнире по круговой системе участвуют пять команд. Каждая команда должна сыграть один матч со всеми остальными командами. Турнир проводится в несколько туров, в каждом туре может быть сыгран один или несколько матчей. Разумеется, в одном туре каждая команда может сыграть не более одного матча. **Выберите задачу** Составьте расписание турнира, содержащее как можно меньше туров.

Ответ на эту задачу нужно записать в виде нескольких строк, каждая строка соответствует одному туру. Команды пронумерованы числами от 1 до 5. В каждой строке нужно перечислить через пробел игры, которые будут сыграны в этом туре. Каждая игра записывается в виде двух номеров команд, которые играют игру между собой в этом туре, слитно. Например, запись в одной строке «12 34» обозначает, что в этом туре играют команды номер 1 и 2 в одном матче и команды номер 3 и 4 в другом матче.

Порядок записи команд в матче и порядок записи матчей в одном туре не важен.

Чем меньше туров будет в составленном вами расписании, тем больше баллов вы получите, при условии корректности составленного расписания (все команды сыграли друг с другом ровно по одному матчу, каждая команда в каждом туре играет не более одного раза).


- 0. Регистрация
- 1. Турнир
- 2. Дорожка в парке
- 3. Расстановка знаков
- 4. Решение задач
- 5. Улица
- 6. Надёжное крепление
- 7. Парад

Введите ответ

12 34
13 45
14 23
15 34
23 45

Нажмите на "Отправить"

Отправить

 осталось 100 попыток

Предыдущая

Следующая

Список задач находится справа. Вы можете переключаться между разными задачами и сдавать задачи в произвольном порядке.

Прочитайте условие задачи и решите задачу. Запишите ответ в поле для ввода ответа, затем нажмите на «Отправить».

В задачах с вводом ответа во время олимпиады решение проверяется на соответствие формату записи ответа, приведённому в условии задачи.

Ниже формы для сдачи ответа находится список всех отправленных вами решений.

12 34
13 45
14 23
15 34
23 45

Внизу находится список ваших решений

"Вердикт" - это результат проверки решения

Нажмите на "отчёт" для просмотра подробностей проверки

Отправить осталось 99 попыток Предыдущая Следующая

Время отправки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип отправки	Время	Память	Тест	Баллы	
28 окт 2020, 15:59:59	38420303	1		PE	-	0ms	0B	1	0	отчёт

Столбец «Вердикт» - это результат проверки вашего решения. Для задач с вводом ответа «Вердикт» может быть либо «PE», либо «принято на проверку». «PE» означает «Presentation Error», то есть формат записи решения не соответствует условию задачи. Такое решение не может быть проверено и оценено. В случае получения вердикта «PE» необходимо нажать на ссылку «отчёт». На странице отчёта будет указана подробная информация, почему данное решение не соответствует условию задачи.

№	Вердикт	Ресурсы	Баллы
1	presentation-error	0ms / 0B	-

Тест 1

Вывод программы **"presentation-error" означает, что запись ответа не соответствует условию задачи**

12 34
13 45
14 23
15 34
23 45

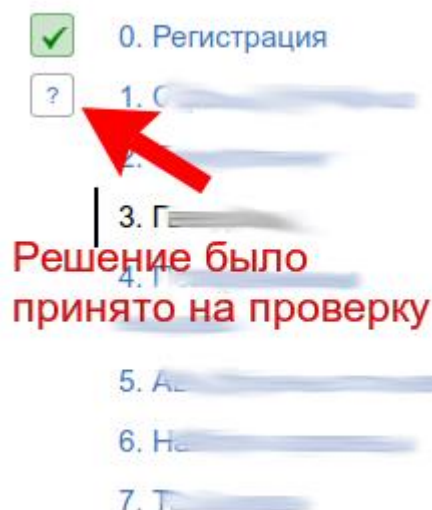
Сообщение чекера **В этом случае "Сообщение чекера" содержит подробную информацию**

В ответе некоторые команды играют между собой больше одного матча

Изучите страницу «отчёт» в случае получения вердикта PE, исправьте ошибки в ответе и сдайте ответ повторно. Добейтесь того, что по этой задаче ваше решение получило вердикт «принято на проверку».

Время отправки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип отправки	Время	Память	Тест	Баллы	
28 окт 2020, 16:58:19	38431506	1		принято на проверку	-	0ms	0B	-	0	отчёт
28 окт 2020, 16:58:01	38431439	1		PE	-	0ms	0B	1	0	отчёт

В задачах с вводом ответа после окончания олимпиады будет оценено последнее решение, которое было отправлено по каждой задаче. Убедитесь в том, что по каждой выполненной вами задаче последнее отправленное решение имеет вердикт «принято на проверку». В списке задач напротив этих задач будет отображаться вопросительный знак.



Сдача заданий по программированию

Прочитайте условие задачи, напишите решение, используя для этого среду разработки на вашем компьютере. В условии каждой задачи есть один или два примера, убедитесь, что ваше решение работает на этих примерах. Желательно самостоятельно проверить ваше решение и на других примерах.

Выберите язык программирования из списка. Текст решения скопируйте из среды разработки и вставьте в поле ввода, затем нажмите на кнопку «Отправить».

Язык **Выберите язык**

```

1 #include<iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     int a, b, c;
8     cin >> a >> b >> c;
9     if (a > b)
10        swap(a, b);
11    int ans = 0;
12    while ((ans >= a) + (ans >= b) + (ans >= c) < 2)
13    {
14        ++ans;
15    }
16    cout << ans << endl;
17
18 }
19

```

Скопируйте текст программы из среды разработки

Нажмите "Отправить"

осталось 100 попыток

Также вы можете сдать решение, сохранённое на вашем компьютере. Для этого нажмите на кнопку «Отправить файл», выберите файл с решением на диске и нажмите на «Отправить».

Язык

Или нажмите "Отправить файл"

Выберите файл на компьютере

осталось 100 попыток

Нажмите "Отправить"

Задания по программированию проверяются сразу же после отправки, но проверка может занимать некоторое время. Ниже в списке решений содержится список отправленных вами решений, по каждому решению указывается вердикт и балл, полученный этим решением.

Время отправки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип отправки	Время	Память	Тест	Баллы	
28 окт 2020, 16:24:30	38424733	6	GNU c++17 7.3	TL	-	0.595s	380.00Кб	14	60	отчёт
28 окт 2020, 16:24:02	38424649	6	GNU C11 7.3	CE	-	0ms	0B	-	-	отчёт

Если вы получили неполный балл, рекомендуется изучить отчёт, который будет содержать информацию о результатах прохождения каждого теста, но содержимое самих тестов во время олимпиады не будет известно. Отчёт о тестировании задач по программированию выглядит следующим образом.

Задача: 6.Надёжное крепление
Компилятор: GNU c++17 7.3
Вердикт: Превышен лимит времени исполнения
Статус: Частичное решение

Исходный код



Лог компиляции

№	Вердикт	Ресурсы	Баллы
1	ok	3ms / 380.00Kb	-
2	ok	3ms / 260.00Kb	-
3	ok	3ms / 380.00Kb	-
4	ok	3ms / 380.00Kb	-
5	ok	3ms / 380.00Kb	-
6	ok	3ms / 380.00Kb	-
7	ok	3ms / 380.00Kb	-
8	ok	3ms / 260.00Kb	-
9	ok	3ms / 380.00Kb	-
10	ok	3ms / 380.00Kb	-
11	ok	3ms / 380.00Kb	-
12	ok	3ms / 380.00Kb	-
13	ok	3ms / 260.00Kb	-
14	time-limit-exceeded	0.595s / 180.00Kb	-
15	time-limit-exceeded	0.595s / 176.00Kb	-
16	time-limit-exceeded	0.595s / 180.00Kb	-
17	time-limit-exceeded	0.595s / 180.00Kb	-

В отчёте указаны номера тестов, вердикт проверки решения на каждом тесте, время, которое исполнялась программа в тестирующей системе и использованная программой память. Возможные вердикты проверки задач по программированию описаны на странице <https://contest.yandex.ru/errors/>

Требования к программам

Решение задачи необходимо написать, используя среду разработки для данного языка на компьютере. Не рекомендуется использовать мобильные устройства (телефоны, планшеты), онлайн-среды разработки (особенно Jupyter Notebook) для выполнения заданий.

Сохраните решение в простом текстовом файле (например, файл с расширением pas для программы на паскале, с расширением cpp для программы на C++, с расширением ru для программы на Python и т.д.).

Решение должно в точности соответствовать условию задачи. В частности, программа должна считывать данные и выводить данные в том виде, в котором это описано в условии задачи. Обратите внимание на следующее.

1. Во входных данных каждое число задано в отдельной строке, и вводить числа нужно по одному числу, нажимая «Enter» после ввода каждого числа.
2. Программа не должна выводить никаких иных сообщений, кроме того, что описано в условии задачи. В частности, нельзя выводить сообщения вида «Введите число», «Ответ» и т. д. Нельзя осуществлять какой-либо дополнительный отладочный вывод, кроме того, что требуется вывести в условии задачи.

3. Целые числа во входных и выходных данных записываются только цифрами, то есть недопустимо использование записи 1000000.0 или 1e6 вместо числа 1000000.

Примеры реализации программ на разных языках программирования можно найти на странице https://olympiads.ru/moscow/2020-21/vsosh/school_samples.shtml